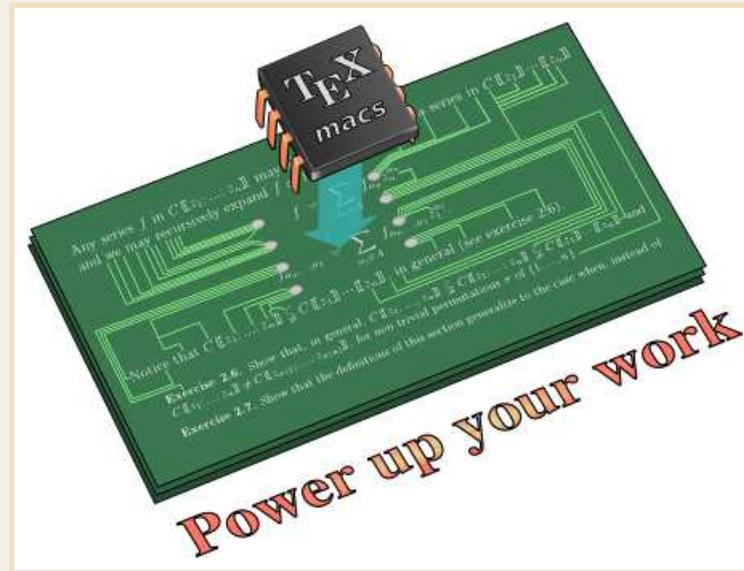


Calcul analytique I

Joris van der Hoeven

CNRS, École polytechnique



JNCF, Luminy, 2011

<http://www.TEXMACS.org>



Calcul formel

Calcul mathématiquement exact avec des objets de nature algébrique, arithmétique ou combinatoire.

Analyse numérique

Calcul numérique approximatif avec estimations d'erreur généralement manuelles.

```
maple> 1.0000000000000000000000000001 - 1;  
0.
```

Calcul analytique

Calcul mathématiquement exact avec des objets de nature analytique.



Exemple 1 : intégration certifiée



Pendule

$$\ddot{y} = -\alpha \sin y,$$

Pour $\alpha = 1$, $y(0) = 0$, $\dot{y}(0) = 1$, calculer $\tilde{y} \in \mathbb{Q}$ (ou $\tilde{y} \in \mathbb{D} = \mathbb{Z} 2^{\mathbb{Z}}$) avec

$$|\tilde{y} - y(2011)| < 2^{-2011}.$$



Exemple 1 : intégration certifiée



Systèmes dynamiques

Soit $P = (P_1, \dots, P_d) \in \mathbb{Q}[Y]^d = \mathbb{Q}[Y_1, \dots, Y_d]^d$ et considérons

$$\dot{Y} = P(Y).$$

Pour $Y(0) \in \mathbb{Q}^d$, $t \in \mathbb{Q}^>$ et $\varepsilon \in \mathbb{Q}^>$, calculer (si possible) $\tilde{Y} \in \mathbb{Q}^d$ avec

$$\|\tilde{Y} - Y(t)\| < \varepsilon.$$

Fonctions spéciales

- Fonctions élémentaires $\exp, \log, \cos, \sin, \tan$, etc.
- Fonctions holonomes : $L(f) = L_r f^{(r)} + \dots + L_0 f = 0$, $L \in \mathbb{Q}[z][\partial]$.
- Autres : \wp , fonctions thèta, fonctions de Mathieu, etc.



Exemple 2 : résolution polynomiale



Étant donné un système zéro-dimensionnel

$$\begin{cases} P_1(z_1, \dots, z_n) = 0 \\ \vdots \\ P_n(z_1, \dots, z_n) = 0 \end{cases}$$

avec $P_1, \dots, P_n \in \mathbb{Q}[z_1, \dots, z_n]$, trouver les zéros “dans \mathbb{C}^n ”.



Exemple 2 : résolution polynomiale



Étant donné un système zéro-dimensionnel

$$\begin{cases} P_1(z_1, \dots, z_n) = 0 \\ \vdots \\ P_n(z_1, \dots, z_n) = 0 \end{cases}$$

avec $P_1, \dots, P_n \in \mathbb{E}[z_1, \dots, z_n]$, trouver les zéros “dans \mathbb{C}^n ”.

Ici, \mathbb{E} désigne l'ensemble des “nombres exp-log”, construits à partir de \mathbb{Q} en utilisant les opérations $+$, $-$, \times , \exp et \log .



Exemple 2 : résolution polynomiale



Étant donné un système zéro-dimensionnel

$$\begin{cases} P_1(z_1, \dots, z_n) = 0 \\ \vdots \\ P_n(z_1, \dots, z_n) = 0 \end{cases}$$

avec $P_1, \dots, P_n \in \mathbb{E}[z_1, \dots, z_n]$, trouver les zéros “dans \mathbb{R}^n ”.

Ici, \mathbb{E} désigne l'ensemble des “nombres exp-log”, construits à partir de \mathbb{Q} en utilisant les opérations $+$, $-$, \times , \exp et \log .



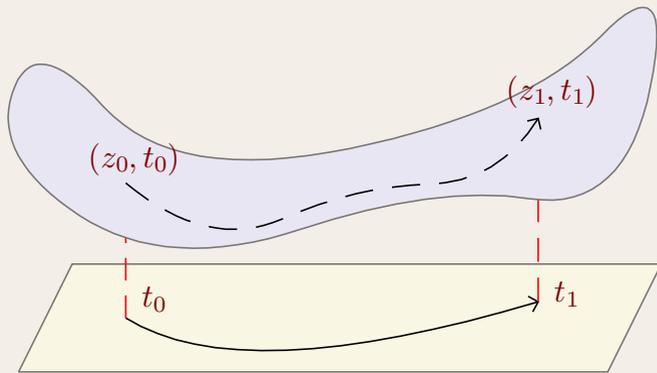
Exemple 3 : suivi de chemin



$$H(z, t) = 0 \quad \left\{ \begin{array}{l} H_1(z_1, \dots, z_n, t) = 0 \\ \vdots \\ H_n(z_1, \dots, z_n, t) = 0 \end{array} \right. ,$$

avec $H(z, t) \in \mathbb{Q}[z, t]^n$ zéro-dimensionnel en z pour $t \in \mathbb{C} \setminus \Sigma$ et Σ fini.

Étant donné (z_0, t_0) avec $H(z_0, t_0) = 0$ et un chemin $t_0 \rightsquigarrow t_1$ qui évite Σ , calculer le chemin $z_0 \rightsquigarrow z_1$ avec $H(z_\lambda, t_\lambda) = 0$ pour tout $\lambda \in [0, 1]$.





Exemple 4 : nombres de Bell



$$B(z) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{B_n}{n!} z^n = e^{e^z - 1}.$$

Problème 1 : calculer B_{10000} avec une erreur relative de 10^{-10}

Problème 2 : trouver *automatiquement* le développement asymptotique

$$\log\left(\frac{B_n}{n!}\right) = n\left(-\log \log n + \frac{1}{\log n} + \frac{\log \log n}{\log n} + \mathcal{O}\left(\frac{1}{\log^2 n}\right)\right)$$

Problème 3 : pour $n \geq 10^{10}$, trouver une constante explicite pour le $\mathcal{O}\left(\frac{1}{\log^2 n}\right)$



Résolution de systèmes polynomiaux par homotopie

$$P(x, y) \quad \begin{cases} x^2 + 2xy - y^2 - 3x + 5y + 8 = 0 \\ 3x^2 - xy + y^2 + 8x - 2y + 7 = 0 \end{cases}$$

$$\text{Fastoche}(x, y) \quad \begin{cases} x^2 - 1 = 0 \\ y^2 - 1 = 0 \end{cases}$$

$$H(x, y, t) \quad \begin{cases} (x^2 - 1)t + (x^2 + 2xy - y^2 - 3x + 5y + 8)(1 - t) = 0 \\ (y^2 - 1)t + (3x^2 - xy + y^2 + 8x - 2y + 7)(1 - t) = 0 \end{cases}$$



Groupe de Galois d'une fonction algébrique

- Soit $P \in \mathbb{Q}[z, t]$
- Soit Σ l'ensemble des racines de $\text{disc}_t P$
- Soient $z_{0,1}, \dots, z_{0,d}$ les racines de P en $t_0 \in \mathbb{C} \setminus \Sigma$

Pour tout $\sigma \in \Sigma$:

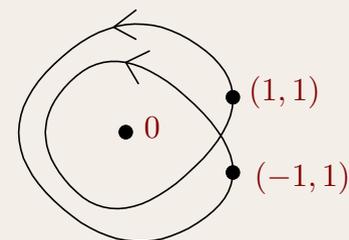
- Construire un chemin t_λ^σ avec $t_0^\sigma = t_1^\sigma = t_0$ tournant autour de σ
- Remonter en un chemin z_λ^σ avec $P(z_\lambda^\sigma, t_\lambda^\sigma) = 0$ pour tout $\lambda \in [0, 1]$
- Calculer la permutation π^σ de $\{1, \dots, d\}$ avec $z_{1,i}^\sigma = z_{0,\pi^\sigma(i)}^\sigma$

Les π^σ génèrent $\text{Gal}_{\mathbb{Q}(t)} \mathbb{Q}(z, t) / P$

Exemple $P = z^2 - t$

Prendre $t_\lambda = e^{2\pi i \lambda}$, $z_{0,1} = 1$, $z_{0,2} = -1$

$\pi^0: \begin{matrix} 1 \mapsto 2 \\ 2 \mapsto 1 \end{matrix}$, $\text{Gal}_{\mathbb{Q}(t)} \mathbb{Q}(\sqrt{t}) = \mathfrak{S}_2$





Monodromie d'un opérateur différentiel

$$L = z\partial^2 + \partial$$

Base de solutions pour $L(f) = z f'' + f' = 0$ en $z = 1$:

$$F(z) = \begin{pmatrix} 1 \\ \log z \end{pmatrix}$$

Prolongement analytique de la solution F autour de 0:

$$F(z e^{2\pi i}) = \begin{pmatrix} 1 \\ \log z + 2\pi i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2\pi i & 1 \end{pmatrix} F(z).$$

Groupe de Galois différentiel

$\text{Gal } L$ généré par les matrices de monodromie, de Stokes, et exponentielles

Application: algorithme de factorisation de L



Prétraitement symbolique → meilleure efficacité

$$e^{2^{-20112011}} - 1 \approx 1.0000000000 \cdot 2^{-20112011}$$

Plus généralement : asymptotique formelle → évaluation rapide de fonctions

Base de Groebner avant résolution numérique ?

Calcul de schémas numériques rapides

- Runge-Kutta à des ordres élevés
- Bonnes bases de fonctions pour éléments finis
- Bonnes bases d'ondelettes



Arithmétique rapide

- Calcul rapide en multi-précision
- Algorithmes denses rapides sur les polynômes, les matrices et les séries
- Traitement efficace de structures creuses et en évaluation

Besoin d'un bon langage

- Mathématiquement expressif
- Sémantiquement propre
- Interface conviviale
- Compilé (au moins pour le calcul analytique)



Définition. Un nombre réel $x \in \mathbb{R}$ est **calculable** s'il existe un algorithme qui prend $\varepsilon \in \mathbb{D}^>$ en entrée et qui produit une ε -approximation $\tilde{x} \in \mathbb{D}$ de x avec $|\tilde{x} - x| \leq \varepsilon$. On note \mathbb{R}^{cal} l'ensemble des nombres réels calculables.

Représentations alternatives

- Remplacer \mathbb{D} par \mathbb{Q}
- \exists algorithme qui prend n en entrée et calcule un 2^{-n} -approximation
- \exists algorithme pour calculer $n_x \in \mathbb{Z}$, $x_n \in \{-1, 0, 1\}$ avec $x = \sum_{n \geq n_x} x_n 2^{-n}$
- \exists suites calculables $x_0^{\text{lo}} \leq x_1^{\text{lo}} \leq \dots \leq x$, $x_0^{\text{hi}} \geq x_1^{\text{hi}} \geq \dots \geq x$ avec $\lim_n x_n^{\text{hi}} - x_n^{\text{lo}} = 0$

Références

Weihrauch : computable analysis

Bishop & Bridges : foundations of constructive analysis



Nombre réel calculable



Définition. Un nombre réel $x \in \mathbb{R}$ est **calculable** s'il existe un algorithme qui prend $\varepsilon \in \mathbb{D}^>$ en entrée et qui produit une ε -approximation $\tilde{x} \in \mathbb{D}$ de x avec $|\tilde{x} - x| \leq \varepsilon$. On note \mathbb{R}^{cal} l'ensemble des nombres réels calculables.

```
Mmx] use "asymptotix"; type_mode? := true;
```

```
Mmx] one: Approximator (Floating, Floating) == 1;
```

```
Mmx] e == exp one
```

```
2.7182818284590452: Approximator(Floating, Floating)
```

```
Mmx] approximate (e, 1.0e-1000)
```

```
2.7182818284590452353602874713526624977572470936999595749669676277240766303535475945713\
821785251664274274663919320030599218174135966290435729003342952605956307381323286279434\
907632338298807531952510190115738341879307021540891499348841675092447614606680822648001\
684774118537423454424371075390777449920695517027618386062613313845830007520449338265602\
976067371132007093287091274437470472306969772093101416928368190255151086574637721112523\
897844250569536967707854499699679468644549059879316368892300987931277361782154249992295\
763514822082698951936680331825288693984964651058209392398294887933203625094431173012381\
970684161403970198376793206832823764648042953118023287825098194558153017567173613320698\
112509961818815930416903515988885193458072738667385894228792284998920868058257492796104\
841984443634632449684875602336248270419786232090021609902353043699418491463140934317381\
436405462531520961836908887070167683964243781405927145635490613031072085103837505101157\
47704171898610687396965521267154688957035035402123407848: Floating
```

```
Mmx]
```



Théorème de Turing



Théorème. *Il n'existe pas de test de nullité pour \mathbb{R}^{cal} .*

Asymétrie. Soit $x \in \mathbb{R}^{\text{cal}}$

- Si $x = 0$, alors on ne peut pas forcément le démontrer en temps fini
- Si $x \neq 0$, alors on peut le certifier en temps fini

Réstriction à des sous classes.

- Il existe un test de nullité pour \mathbb{Q}^{clr} (nombres algébriques réels)
- Il existe un test de nullité pour \mathbb{E} , modulo la conjecture de Schanuel
- **Problème ouvert difficile** : test de nullité pour les constantes holonomes



Théorème de Grzegorzcyk



Théorème. *Toute fonction calculable $f: \mathbb{R}^{\text{cal}} \rightarrow \mathbb{R}^{\text{cal}}$ est continue.*

Démonstration. Considérons une machine de Turing M pour calculer f .

Soit $x = \sum_{n \geq n_x} x_n 2^{-n} \in \mathbb{R}^{\text{cal}}$.

Sur l'entrée (n_x, x_n) , M retourne (n_y, y_n) avec $y = f(x) = \sum_{n \geq n_y} y_n 2^{-n}$.

Soit $\varepsilon > 0$ et $k \in \mathbb{Z}$ avec $2^{-k} < \varepsilon$, considérons le calcul **fini** de y_{n_y}, \dots, y_k .

Soit l maximal, tel que x_l intervient dans ce calcul.

Alors $|f(x') - f(x)| < \varepsilon$ pour tout $x' \in \mathbb{R}^{\text{cal}}$ avec $|x' - x| < 2^{-l}$. □



Théorème de Denef et Lipschitz



Théorème. *Considérons un système dynamique avec conditions initiales*

$$\begin{aligned} Y' &= P(Y) \\ Y(0) &\in \mathbb{Q}^d \end{aligned}$$

où $Y = (Y_1, \dots, Y_d)$ et $P = (P_1, \dots, P_d) \in \mathbb{Q}[Y]^d$. D'après Cauchy, ce système admet une unique solution $Y \in \mathbb{Q}[[z]]^d$. Cette solution est convergente en z .

Il n'existe pas d'algorithme pour calculer le rayon de convergence de Y_1 .



Quels problèmes sont calculables ?

- Racines d'un polynôme (unitaire) à coefficients dans $\mathbb{C}^{\text{cal}} = \mathbb{R}^{\text{cal}}[i]$
- Racines réelles d'un polynôme unitaire à coefficients dans \mathbb{R}^{cal}
- Racines complexes d'un système polynomial zéro-dimensionnel sur \mathbb{C}^{cal}
- Vecteur propres d'une matrice à coefficients dans \mathbb{C}^{cal}
- Calcul d'une primitive d'une fonction calculable sur \mathbb{R}^{cal}
- Calcul de la dérivée d'une fonction \mathcal{C}^∞ calculable sur \mathbb{R}^{cal}
- Calcul de la dérivée d'une fonction analytique calculable sur \mathbb{C}^{cal}
- Calcul d'une racine de $f: [0, 1]^{\text{cal}} \rightarrow \mathbb{R}^{\text{cal}}$ calculable avec $f(0) f(1) < 0$

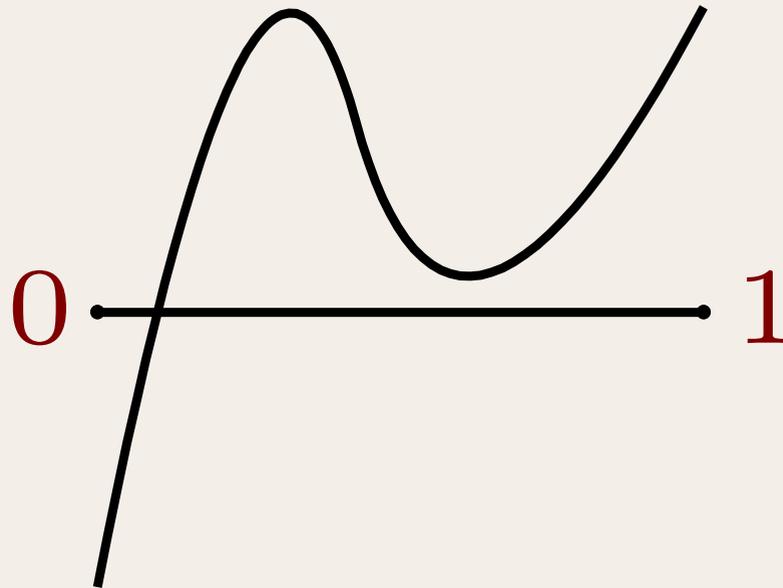


Questionnaire



Quels problèmes sont calculables ?

- Calcul d'une racine de $f: [0, 1]^{\text{cal}} \rightarrow \mathbb{R}^{\text{cal}}$ calculable avec $f(0) f(1) < 0$





Calculabilité à gauche

$x \in \mathbb{R}^{\text{calg}}$ s'il existe $\check{x}_0 \leq \check{x}_1 \leq \dots$ calculable avec $\check{x}_n \in \mathbb{D}$ et $\lim_{n \rightarrow \infty} x_n = x$

Calculabilité à droite

$x \in \mathbb{R}^{\text{cald}}$ si $-x \in \mathbb{R}^{\text{calg}}$. On a $\mathbb{R}^{\text{cal}} = \mathbb{R}^{\text{calg}} \cap \mathbb{R}^{\text{cald}}$

Inférieurement calculable

$X \in \mathcal{P}^{\text{calinf}}(\mathbb{R}^d)$ s'il existe $\check{X}_0 \subseteq \check{X}_1 \subseteq \dots$ calculable avec $\bigcup_{n \in \mathbb{N}} \check{X}_n = X$, où chaque \check{X}_n est une réunion finie de « blocks » fermés à extrémités dans \mathbb{D}^d

Supérieurement calculable

$X \in \mathcal{P}^{\text{calsup}}(\mathbb{R}^d)$ si $\mathbb{R}^d \setminus X \in \mathcal{P}^{\text{calinf}}(\mathbb{R}^d)$



Répondaire



- $=: \mathbb{R}^{\text{cal}} \times \mathbb{R}^{\text{cal}} \rightarrow \{0, 1\}^{\text{cald}}$ calculable
- $f: \mathbb{R}^{\text{cal}} \rightarrow \mathbb{R}^{\text{cal}}$ calculable implique $\text{graphe}(f) \in \mathcal{P}^{\text{calsup}}(\mathbb{R}^2)$
- $\text{rayonsol}: \mathbb{Q}[Y]^d \times \mathbb{Q}^d \rightarrow \mathbb{R}^{\text{calg}}$ calculable
- $\text{racines}: \mathbb{C}^{\text{cal}}[z]_{\text{unit}} \rightarrow \mathcal{M}(\mathbb{C})$ calculable
- $\text{racines}: \mathbb{R}^{\text{cal}}[z]_{\text{unit}} \rightarrow \mathcal{P}^{\text{calsup}}(\mathbb{R})$ calculable
- $\text{racines}: \mathcal{F}([0, 1]^{\text{cal}}, \mathbb{R}^{\text{cal}}) \rightarrow \mathcal{P}^{\text{calsup}}(\mathbb{R})$ calculable
- $=: \mathbb{E} \times \mathbb{E} \rightarrow \{0, 1\}^{\text{Schanuel}}$ calculable (égalité modulo conjecture de Schanuel)



Structures effectives

$$E \xleftarrow{\text{représentation}} \tilde{E} \xrightarrow{\text{encodage}} \mathbb{N}$$

Approximateurs

\tilde{E} : ensemble abstrait d'approximations d'éléments dans E

$x = \lim_{n \rightarrow \infty} \tilde{x}_n : x \in E$ est la limite des approximations \tilde{x}_n

$$\tilde{E} = \{(\tilde{x}_n) \in \mathcal{F}^{\text{cal}}(\mathbb{N}, \tilde{E}) : (\tilde{x}_n) \text{ admet une limite } x \in E\}$$

Fonctorialité

$$\widetilde{E \times F} = \tilde{E} \times \tilde{F}$$

$$\widetilde{\mathcal{F}^{\text{cal}}(E, F)} = \mathcal{F}^{\text{cal}}(\tilde{E}, \tilde{F})$$

$$\tilde{x} \subseteq E, \tilde{y} \subseteq F \Rightarrow \tilde{x} \times \tilde{y} \subseteq E \times F$$

$$f: E \rightarrow F \in \tilde{f}: \tilde{E} \rightarrow \tilde{F} \text{ si}$$
$$x \in \tilde{x} \Rightarrow f(x) \in \tilde{f}(\tilde{x})$$



Structures effectives

$$\mathbb{R}^{\text{calg}} \xleftarrow{\text{représentation}} \underbrace{\mathbb{R}^{\text{calg}}}_{(\tilde{x}_n) \in \mathcal{F}^{\text{cal}}(\mathbb{N}, \mathbb{D}) \uparrow} \xrightarrow{\text{encodage}} \mathbb{N}$$

$$x = \lim_{n \rightarrow \infty} \tilde{x}_n$$

Approximateurs

\tilde{E} : ensemble abstrait d'approximations d'éléments dans E

$x = \lim_{n \rightarrow \infty} \tilde{x}_n$: $x \in E$ est la limite des approximations \tilde{x}_n

$$\tilde{E} = \{(\tilde{x}_n) \in \mathcal{F}^{\text{cal}}(\mathbb{N}, \tilde{E}) : (\tilde{x}_n) \text{ admet une limite } x \in E\}$$

Fonctorialité

$$\widetilde{E \times F} = \tilde{E} \times \tilde{F}$$

$$\tilde{x} \subseteq E, \tilde{y} \subseteq F \Rightarrow \tilde{x} \times \tilde{y} \subseteq E \times F$$

$$\widetilde{\mathcal{F}^{\text{cal}}(E, F)} = \mathcal{F}^{\text{cal}}(\tilde{E}, \tilde{F})$$

$$f: E \rightarrow F \in \tilde{f}: \tilde{E} \rightarrow \tilde{F} \text{ si}$$

$$x \in \tilde{x} \Rightarrow f(x) \in \tilde{f}(\tilde{x})$$



Structures effectives

$$E \xleftarrow{\text{représentation}} \tilde{E} \xrightarrow{\text{encodage}} \mathbb{N}$$

Approximateurs

\tilde{E} : ensemble abstrait d'approximations d'éléments dans E

$x = \lim_{n \rightarrow \infty} \tilde{x}_n : x \in E$ est la limite des approximations \tilde{x}_n

$$\tilde{E} = \{(\tilde{x}_n) \in \mathcal{F}^{\text{cal}}(\mathbb{N}, \tilde{E}) : (\tilde{x}_n) \text{ admet une limite } x \in E\}$$

Fonctorialité

$$\widetilde{E \times F} = \tilde{E} \times \tilde{F}$$

$$\widetilde{\mathcal{F}^{\text{cal}}(E, F)} = \mathcal{F}^{\text{cal}}(\tilde{E}, \tilde{F})$$

$$\tilde{x} \subseteq E, \tilde{y} \subseteq F \Rightarrow \tilde{x} \times \tilde{y} \subseteq E \times F$$

$$f: E \rightarrow F \in \tilde{f}: \tilde{E} \rightarrow \tilde{F} \text{ si}$$
$$x \in \tilde{x} \Rightarrow f(x) \in \tilde{f}(\tilde{x})$$



Structures effectives

$$E \xleftarrow{\text{représentation}} \tilde{E} \xrightarrow{\text{encodage}} \mathbb{N}$$

Approximateurs

$\tilde{E} \subseteq \mathcal{P}(E)$ et $\tilde{x} \in \tilde{E}$ approxime $x \in E$ si $x \in \tilde{x}$

$x = \lim_{n \rightarrow \infty} \tilde{x}_n$ si $\{x\} = \bigcap_{n \in \mathbb{N}} \tilde{x}_n$

$$\tilde{E} = \{(\tilde{x}_n) \in \mathcal{F}^{\text{cal}}(\mathbb{N}, \tilde{E}) : \exists x \in E, \{x\} = \bigcap_{n \in \mathbb{N}} \tilde{x}_n\}$$

Fonctorialité

$$\widetilde{E \times F} = \tilde{E} \times \tilde{F}$$

$$\widetilde{\mathcal{F}^{\text{cal}}(E, F)} = \mathcal{F}^{\text{cal}}(\tilde{E}, \tilde{F})$$

$$\tilde{x} \subseteq E, \tilde{y} \subseteq F \Rightarrow \tilde{x} \times \tilde{y} \subseteq E \times F$$

$$f: E \rightarrow F \in \tilde{f}: \tilde{E} \rightarrow \tilde{F} \text{ si } \\ x \in \tilde{x} \Rightarrow f(x) \in \tilde{f}(\tilde{x})$$



Structures effectives

$$E \xleftarrow{\text{représentation}} \check{E} \xrightarrow{\text{encodage}} \mathbb{N}$$

Approximateurs

$$\widetilde{\mathbb{R}}^{\text{cal}} = \{[a, b] : a, b \in \mathbb{D}, a \leq b\}$$

$$x = \lim_{n \rightarrow \infty} \tilde{x}_n \text{ si } \{x\} = \bigcap_{n \in \mathbb{N}} \tilde{x}_n$$

$$\widetilde{\mathbb{R}}^{\text{cal}} = \left\{ (\tilde{x}_n) \in \mathcal{F}^{\text{cal}}(\mathbb{N}, \widetilde{\mathbb{R}}^{\text{cal}}) : \exists x \in \mathbb{R}, \{x\} = \bigcap_{n \in \mathbb{N}} \tilde{x}_n \right\}$$

Fonctorialité

$$\widetilde{E \times F} = \tilde{E} \times \tilde{F}$$

$$\widetilde{\mathcal{F}^{\text{cal}}(E, F)} = \mathcal{F}^{\text{cal}}(\tilde{E}, \tilde{F})$$

$$\tilde{x} \subseteq E, \tilde{y} \subseteq F \Rightarrow \tilde{x} \times \tilde{y} \subseteq E \times F$$

$$f: E \rightarrow F \in \tilde{f}: \tilde{E} \rightarrow \tilde{F} \text{ si } \\ x \in \tilde{x} \Rightarrow f(x) \in \tilde{f}(\tilde{x})$$



Structures effectives

$$E \xleftarrow{\text{représentation}} \tilde{E} \xrightarrow{\text{encodage}} \mathbb{N}$$

Approximateurs

$$\widetilde{\mathbb{R}^{\text{calg}}} = \{[a, \infty[: a \in \mathbb{D}\}$$

$$x = \lim_{n \rightarrow \infty} \tilde{x}_n \text{ si } x = \inf \bigcap_{n \in \mathbb{N}} \tilde{x}_n$$

$$\widetilde{\mathbb{R}^{\text{calg}}} = \left\{ (\tilde{x}_n) \in \mathcal{F}^{\text{cal}}(\mathbb{N}, \widetilde{\mathbb{R}^{\text{calg}}}) : \bigcap_{n \in \mathbb{N}} \tilde{x}_n \neq \emptyset \right\}$$

Fonctorialité

$$\widetilde{E \times F} = \tilde{E} \times \tilde{F}$$

$$\widetilde{\mathcal{F}^{\text{cal}}(E, F)} = \mathcal{F}^{\text{cal}}(\tilde{E}, \tilde{F})$$

$$\tilde{x} \subseteq E, \tilde{y} \subseteq F \Rightarrow \tilde{x} \times \tilde{y} \subseteq E \times F$$

$$f: E \rightarrow F \in \tilde{f}: \tilde{E} \rightarrow \tilde{F} \text{ si } x \in \tilde{x} \Rightarrow f(x) \in \tilde{f}(\tilde{x})$$



Structures effectives

$$E \xleftarrow{\text{représentation}} \tilde{E} \xrightarrow{\text{encodage}} \mathbb{N}$$

Approximateurs

\tilde{E} : ensemble abstrait d'approximations d'éléments dans E

$x = \lim_{n \rightarrow \infty} \tilde{x}_n : x \in E$ est la limite des approximations \tilde{x}_n

$$\tilde{E} = \{(\tilde{x}_n) \in \mathcal{F}^{\text{cal}}(\mathbb{N}, \tilde{E}) : (\tilde{x}_n) \text{ admet une limite } x \in E\}$$

Fonctorialité

$$\widetilde{E \times F} = \tilde{E} \times \tilde{F}$$

$$\widetilde{\mathcal{F}^{\text{cal}}(E, F)} = \mathcal{F}^{\text{cal}}(\tilde{E}, \tilde{F})$$

$$\tilde{x} \subseteq E, \tilde{y} \subseteq F \Rightarrow \tilde{x} \times \tilde{y} \subseteq E \times F$$

$$f: E \rightarrow F \in \tilde{f}: \tilde{E} \rightarrow \tilde{F} \text{ si}$$
$$x \in \tilde{x} \Rightarrow f(x) \in \tilde{f}(\tilde{x})$$



Principe

Approximation systématique des nombres $x \in \mathbb{R}$ par des **boules** fermées

$$x^\bullet = \mathcal{B}(c, r) = c + \mathcal{B}(r) = \{x \in \mathbb{R} : |x - c| \leq r\},$$

avec $c \in \mathbb{R}$ et $r \in \mathbb{R}^{\geq}$ (ou $c \in \mathbb{D} \cup \{\pm\infty\}$ et $r \in \mathbb{D}^{\geq} \cup \{\infty\}$)

→ on garantit que le « vrai résultat » x est dans x^\bullet

Opérations

$f^\bullet: \mathcal{B}(\mathbb{R}, \mathbb{R}^{\geq})^d \rightarrow \mathcal{B}(\mathbb{R}, \mathbb{R}^{\geq})$ **extension** de $f: \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$ si

$$f(x_1^\bullet, \dots, x_d^\bullet) = \{f(x_1, \dots, x_d) : x_1 \in x_1^\bullet, \dots, x_d \in x_d^\bullet\} \subseteq f^\bullet(x_1^\bullet, \dots, x_d^\bullet),$$

pour tous les $x_1^\bullet, \dots, x_d^\bullet \in \mathcal{B}(\mathbb{R}, \mathbb{R}^{\geq})$



Principe

Approximation systématique des nombres $x \in \mathbb{R}$ par des **boules** fermées

$$x^\bullet = \mathcal{B}(c, r) = c + \mathcal{B}(r) = \{x \in \mathbb{R}: |x - c| \leq r\},$$

avec $c \in \mathbb{R}$ et $r \in \mathbb{R}^{\geq}$ (ou $c \in \mathbb{D} \cup \{\pm\infty\}$ et $r \in \mathbb{D}^{\geq} \cup \{\infty\}$)

→ on garantit que le « vrai résultat » x est dans x^\bullet

→ analogie notation de Landau $f(z) = 1 + z + \frac{1}{2}z^2 + \mathcal{O}(z^3)$

Opérations

$f^\bullet: \mathcal{B}(\mathbb{R}, \mathbb{R}^>)^d \rightarrow \mathcal{B}(\mathbb{R}, \mathbb{R}^>)$ **extension** de $f: \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$ si

$$f(x_1^\bullet, \dots, x_d^\bullet) = \{f(x_1, \dots, x_d): x_1 \in x_1^\bullet, \dots, x_d \in x_d^\bullet\} \subseteq f^\bullet(x_1^\bullet, \dots, x_d^\bullet),$$

pour tous les $x_1^\bullet, \dots, x_d^\bullet \in \mathcal{B}(\mathbb{R}, \mathbb{R}^>)$



Principe

Approximation systématique des nombres $x \in \mathbb{R}$ par des **boules** fermées

$$x^\bullet = \mathcal{B}(c, r) = c + \mathcal{B}(r) = \{x \in \mathbb{R}: |x - c| \leq r\},$$

avec $c \in \mathbb{R}$ et $r \in \mathbb{R}^{\geq}$ (ou $c \in \mathbb{D} \cup \{\pm\infty\}$ et $r \in \mathbb{D}^{\geq} \cup \{\infty\}$)

→ on garantit que le « vrai résultat » x est dans x^\bullet

→ analogie notation de Landau $f(z) = 1 + z + \frac{1}{2}z^2 + \mathcal{O}(z^2)$

Opérations

$f^\bullet: \mathcal{B}(\mathbb{R}, \mathbb{R}^>)^d \rightarrow \mathcal{B}(\mathbb{R}, \mathbb{R}^>)$ **extension** de $f: \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$ si

$$f(x_1^\bullet, \dots, x_d^\bullet) = \{f(x_1, \dots, x_d): x_1 \in x_1^\bullet, \dots, x_d \in x_d^\bullet\} \subseteq f^\bullet(x_1^\bullet, \dots, x_d^\bullet),$$

pour tous les $x_1^\bullet, \dots, x_d^\bullet \in \mathcal{B}(\mathbb{R}, \mathbb{R}^>)$



Formules exactes

$$\mathcal{B}(x, r) + \bullet \mathcal{B}(y, s) = \mathcal{B}(x + y, r + s)$$

$$\mathcal{B}(x, r) - \bullet \mathcal{B}(y, s) = \mathcal{B}(x - y, r + s)$$

$$\mathcal{B}(x, r) \times \bullet \mathcal{B}(y, s) = \mathcal{B}(x \times y, r \times (|y| + s) + |x| \times s)$$

Formules approchées

$$x, y, r, s \in \mathbb{D}_{p,e} = \pm\{0, \dots, 2^p - 1\} 2^{\pm\{0, \dots, 2^e - 1\}} \cup \{\pm\infty\}$$

$$\mathcal{B}(x, r) + \bullet \mathcal{B}(y, s) = \mathcal{B}(x +^{\text{near}} y, r +^{\uparrow} s +^{\uparrow} \text{erreur}_+(x, y))$$

$$\mathcal{B}(x, r) - \bullet \mathcal{B}(y, s) = \mathcal{B}(x -^{\text{near}} y, r +^{\uparrow} s +^{\uparrow} \text{erreur}_-(x, y))$$

$$\mathcal{B}(x, r) \times \bullet \mathcal{B}(y, s) = \mathcal{B}(x \times^{\text{near}} y, r \times^{\uparrow} (|y| +^{\uparrow} s) +^{\uparrow} |x| \times^{\uparrow} s +^{\uparrow} \text{erreur}_\times(x, y))$$



Formules exactes

$$\mathcal{B}(x, r) + \bullet \mathcal{B}(y, s) = \mathcal{B}(x + y, r + s)$$

$$\mathcal{B}(x, r) - \bullet \mathcal{B}(y, s) = \mathcal{B}(x - y, r + s)$$

$$\mathcal{B}(x, r) \times \bullet \mathcal{B}(y, s) = \mathcal{B}(x \times y, r \times (|y| + s) + |x| \times s)$$

Formules approchées

$$x, y, r, s \in \mathbb{D}_{p,e} = \pm\{0, \dots, 2^p - 1\} 2^{\pm\{0, \dots, 2^e - 1\}} \cup \{\pm\infty\}$$

$$\mathcal{B}(x, r) + \bullet \mathcal{B}(y, s) = \mathcal{B}(x + \overset{\text{IEEE}}{y}, r + \overset{\uparrow}{s} + \overset{\uparrow}{\text{err}} \text{arr}(x + \overset{\text{IEEE}}{y}))$$

$$\mathcal{B}(x, r) - \bullet \mathcal{B}(y, s) = \mathcal{B}(x - \overset{\text{IEEE}}{y}, r + \overset{\uparrow}{s} + \overset{\uparrow}{\text{err}} \text{arr}(x - \overset{\text{IEEE}}{y}))$$

$$\mathcal{B}(x, r) \times \bullet \mathcal{B}(y, s) = \mathcal{B}(x \times \overset{\text{IEEE}}{y}, r \times \overset{\uparrow}{(|y| + s)} + \overset{\uparrow}{|x|} \times \overset{\uparrow}{s} + \overset{\uparrow}{\text{err}} \text{arr}(x \times \overset{\text{IEEE}}{y}))$$



Arithmétique d'intervalles



Arithmétique d'intervalles	Arithmétique de boules
Bon support matériel	Peu de support matériel
Standardisation naturelle	Standardisation non canonique
Subdivision naturelle	Subdivision pas naturelle
Perd facteur 2 en précision multiple	Efficace en précision multiple
Se vectorise moins bien	Se vectorise bien
Basé sur ordre total	Extension naturelle à \mathbb{C} et autres
Perturbation non naturelle	Perturbation naturelle
Théorie <i>ad hoc</i> autour de la norme IEEE	Calcul ε - δ classique et bien compris

Références

Moore (1965) : Interval analysis

Alefeld & Herzberger (1983) : Introduction to interval analysis

Rump (2010) : Verification methods : rigorous results using floating-point arithmetic



Estimations d'erreur *a priori*



Exemple : calcul d'une ε -approximation de $z = x + y$

Calculer des $\frac{\varepsilon}{2}$ -approximations \tilde{x} et \tilde{y} de x et y

Retourner $\tilde{x} + \tilde{y}$

Avantage : précision de calcul adaptatif dans $1 + 10^{-100}$

Problème : évaluation de $P_d x^d + \dots + P_0$ par Horner en $x = 1$

Calcul d'une $\frac{\varepsilon}{2^{d-k}}$ -approximation de P_k pour $k = 0, \dots, d - 1$

→ tolérance trop petite

Problème : nécessite « dags » pour tous les résultats intermédiaires



Estimations d'erreur *a priori*



Exemple : calcul d'une ε -approximation de $z = x + y$

Calculer des $\frac{\varepsilon}{2}$ -approximations \tilde{x} et \tilde{y} de x et y

Retourner $\tilde{x} + \tilde{y}$

Avantage : précision de calcul adaptatif dans $1 + 10^{-100}$

Problème : évaluation de $P_d x^d + \dots + P_0$ par Horner en $x = 1$

Calcul d'une $\frac{\varepsilon}{2^{d-k}}$ -approximation de P_k pour $k = 0, \dots, d - 1$

Équilibrage des tolérances : calcul d'une $\frac{\varepsilon}{d+1}$ -approximation de P_k pour tout k

Problème : nécessite « dags » pour tous les résultats intermédiaires

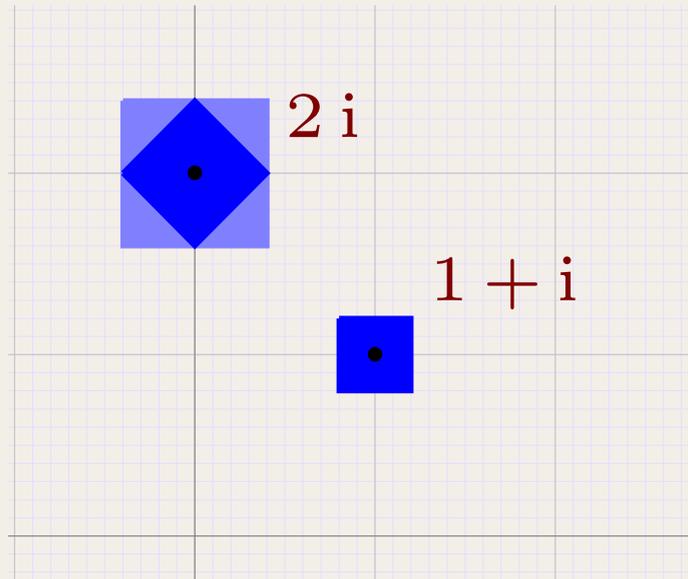


Surestimation de l'erreur

$$\mathcal{B}(0, 1) - \mathcal{B}(0, 1) = \mathcal{B}(0, 2)$$

Effet d'enveloppement

$$([1 - \varepsilon, 1 + \varepsilon] + [1 - \varepsilon, 1 + \varepsilon]i)^2 = [-2\varepsilon, 2\varepsilon] + [2 - 2\varepsilon, 2 + 2\varepsilon]i$$





Exemple



```
Mmx] use "algebramix";
```

```
Mmx] puissance (z, n) == if n = 1 then z else z * puissance (z, n-1);
```

```
Mmx] z == complex (interval (1.0, 1.0000000001), interval (1.0, 1.0000000001))
```

```
1.000000000 + 1.000000000i
```

```
Mmx] [ puissance (z, 4*n) || n in 1 to 10 ]
```

```
[ -4.00000000  
 16.00000000  
 -64.00000000  
 256.00000000  
 -1024.00000000  
 4096.00000000  
 -16384.00000000  
 6.5536e4  
 -2.62e5  
 1.05e6 ]
```

```
Mmx]
```



Exemple



```
Mmx] use "algebramix";
```

```
Mmx] puissance (z, n) == if n = 1 then z else z * puissance (z, n-1);
```

```
Mmx] z == ball (complex (1.0, 1.0), 0.0000000001)
```

```
1.000000000 + 1.000000000i
```

```
Mmx] [ puissance (z, 4*n) || n in 1 to 10 ]
```

```
[ -4.00000000  
 16.00000000  
 -64.00000000  
 256.00000000  
 -1024.00000000  
 4096.00000000  
 -16384.00000000  
 65536.00000000  
 -262144.00000000  
 1.04857600e6 ]
```

```
Mmx]
```



Minimiser la profondeur du calcul



```
Mmx] use "algebramix";
```

```
Mmx] puissance (z, n) ==  
      if n = 1 then z  
      else puissance (z, n quo 2) * puissance (z, n - (n quo 2));
```

```
Mmx] z == complex (interval (1.0, 1.0000000001), interval (1.0, 1.0000000001))
```

```
1.000000000 + 1.000000000i
```

```
Mmx] [ puissance (z, 4*n) || n in 1 to 10 ]
```

```
[ -4.00000000  
  16.00000000  
 -64.00000000  
 256.00000000  
-1024.00000000  
 4096.00000000  
-16384.00000000  
 65536.00000000  
-262144.00000000  
 1.0485760e6 ]
```

```
Mmx]
```



Minimiser la profondeur du calcul



```
Mmx] use "algebramix";
```

```
Mmx] puissance (z, n) ==  
      if n = 1 then z  
      else puissance (z, n quo 2) * puissance (z, n - (n quo 2));
```

```
Mmx] z == complex (interval (1.0, 1.0000000001), interval (1.0, 1.0000000001))
```

```
1.000000000 + 1.000000000i
```

```
Mmx] [ puissance (z, 4*n) || n in 1 to 10 ]
```

```
[ -4.00000000  
  16.00000000  
 -64.00000000  
 256.00000000  
-1024.00000000  
 4096.00000000  
-16384.00000000  
 65536.00000000  
-262144.00000000  
 1.0485760e6 ]
```

```
Mmx]
```



Méthode perturbative (Hansen)



Algorithme : inversion d'une matrice $M \in \mathcal{B}(\mathbb{D}, \mathbb{D})^{n \times n}$

- Écrire $M = \mathcal{B}(C, R)$, avec $C \in \mathbb{D}^{n \times n}$ et $R \in (\mathbb{D}^>)^{n \times n}$
- Inverser numériquement $U \approx C^{-1}$
- Calculer $E = C\mathcal{B}(U, 0) - \mathcal{B}(1, 0)$
- Calculer $\varepsilon = \|E\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq n} (|E_{i1}| + \dots + |E_{in}|)$. On a :

$$\|(1 + E)^{-1} - 1\|_\infty = \|-E + E^2 - E^3 + \dots\|_\infty \leq \frac{\varepsilon}{1 - \varepsilon}$$

- Soit $\mathbb{1}$ la matrice avec entrées $\mathbb{1}_{ij} = 1$
- Retourner $U\mathcal{B}(1, \frac{\varepsilon}{1 - \varepsilon} \mathbb{1})$

Plus généralement

Phase de **divination** ou **prospection**, puis phase de **validation**



Exemple



```
Mmx] use "analyziz"
```

```
Mmx] rnd () == {  
  x == uniform_deviate (0.0, 1.0);  
  return ball (x, 0.00000001);  
};
```

```
Mmx] M == [ rnd () | j in 1 to 7 || i in 1 to 7 ]
```

```
[ 0.6003643 0.3710189 0.4791752 0.1559513 0.4159951 0.1407053 0.0044911  
 0.5120348 0.7247114 0.1947940 0.655922 0.9355430 0.251486 0.2468534  
 0.462639 0.5648943 0.744350 0.4275757 0.7804102 0.9920186 0.7571225  
 0.2508314 0.0131642 0.8669620 0.6802075 0.7552889 0.3166660 0.3160914  
 0.2876469 0.988199 0.6639689 0.303261 0.498002 0.0277941 0.9222224  
 0.1304958 0.7945297 0.7988684 0.5890020 0.3421886 0.0285099 0.9893513  
 0.3882938 0.7500550 0.9237840 0.594590 0.8730709 0.5362681 0.134547 ]
```

```
Mmx] row_echelon M
```

```
[ 0.6003643 0.3710189 0.4791752 0.1559513 0.4159951 0.1407053 0.0044911  
 0e-7 0.810436 0.4343862 0.2285411 0.298690 -0.0396207 0.9200706  
 0e-7 0e-7 0.7427919 0.655052 0.633765 0.2509449 0.475251  
 0e-7 0e-7 0e-7 0.7893843 0.799480 0.2976308 0.0563714  
 0e-7 0e-7 0e-7 0e-7 -0.3571903 -0.102232 -0.027367  
 0e-7 0e-7 0e-7 0e-7 0e-7 0.771327 0.280188  
 0e-7 0e-7 0e-7 0e-7 0e-7 0e-7 -0.7889997 ]
```

```
Mmx]
```



Nombre de conditionnement (intrinsèque)

$$\begin{aligned} f: \mathbb{R}^n &\rightarrow \mathbb{R}^k \\ \kappa_f(x) &= \limsup_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{\|f(x + \varepsilon) - f(x)\|}{\|f(x)\|} \bigg/ \frac{\|\varepsilon\|}{\|x\|} \\ \kappa(M) &= \|M\| \|M^{-1}\| \end{aligned}$$

Perte de précision (d'un algorithme)

$$\begin{aligned} f_p: \mathbb{D}_p^n &\rightarrow \mathbb{D}_p^k \\ \chi_{f_p}(x) &= \frac{\|f_p(x) - f(x)\|}{\|f(x)\|} \bigg/ (2^p \kappa_f(x)) \end{aligned}$$



Extension optimale (intrinsèque)

$$f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$$
$$f^*(\mathcal{B}(x, r)) = \mathcal{B}\left(f(x), \sup_{x' \in \mathcal{B}(x, r)} |f(x') - f(x)|\right)$$

Surestimation et surestimation ponctuelle (d'un algorithme)

$$f^\bullet: \mathcal{B}(\mathbb{R}, \mathbb{R})^n \rightarrow \mathcal{B}(\mathbb{R}, \mathbb{R})^k$$
$$\chi_{f^\bullet}(\mathcal{B}(x, r)) = \inf_{\lambda} \{f^\bullet(\mathcal{B}(x, r)) - f(x) \subseteq \lambda (f^*(\mathcal{B}(x, r)) - f(x))\}$$
$$\chi_{f^\bullet}(x) = \limsup_{r \rightarrow 0} \chi_{f^\bullet}(\mathcal{B}(x, r))$$

Question ouverte abordable : pour f^\bullet construite à partir de $+^\bullet, -^\bullet, \times^\bullet$, est-ce que

$$\chi_{f^\bullet}(\mathcal{B}(x, r)) \leq \sup_{x \in \mathcal{B}(x, r)} \chi_{f^\bullet}(x) ?$$



Surestimation de l'arithmétique standard



Exemple

$$f(x) = (x - 1)^2$$

$$f^\bullet(x^\bullet) = (x^\bullet)^2 - 2x^\bullet + 1$$

$$f^*(\mathcal{B}(x, \varepsilon)) = \mathcal{B}(f(x), 2|x - 1|\varepsilon + \mathcal{O}(\varepsilon^2))$$

$$f^\bullet(\mathcal{B}(x, \varepsilon)) = \mathcal{B}(f(x), 2|x|\varepsilon + 2\varepsilon + \mathcal{O}(\varepsilon^2))$$

$$\chi_{f^\bullet}(x) = \frac{|x| + 1}{|x - 1|}$$

Généralement

$$\chi_{f^\bullet}(x) = \limsup_{\varepsilon \neq 0} \frac{(\bar{\nabla} f)(x) \cdot |\varepsilon|}{|(\nabla f)(x)| \cdot |\varepsilon|} \quad \text{ou } (d=1) \quad \frac{(\bar{\nabla} f)(x)}{|f'(x)|}$$

$$\bar{\nabla} c = (0, \dots, 0) \quad (c \in \mathbb{R})$$

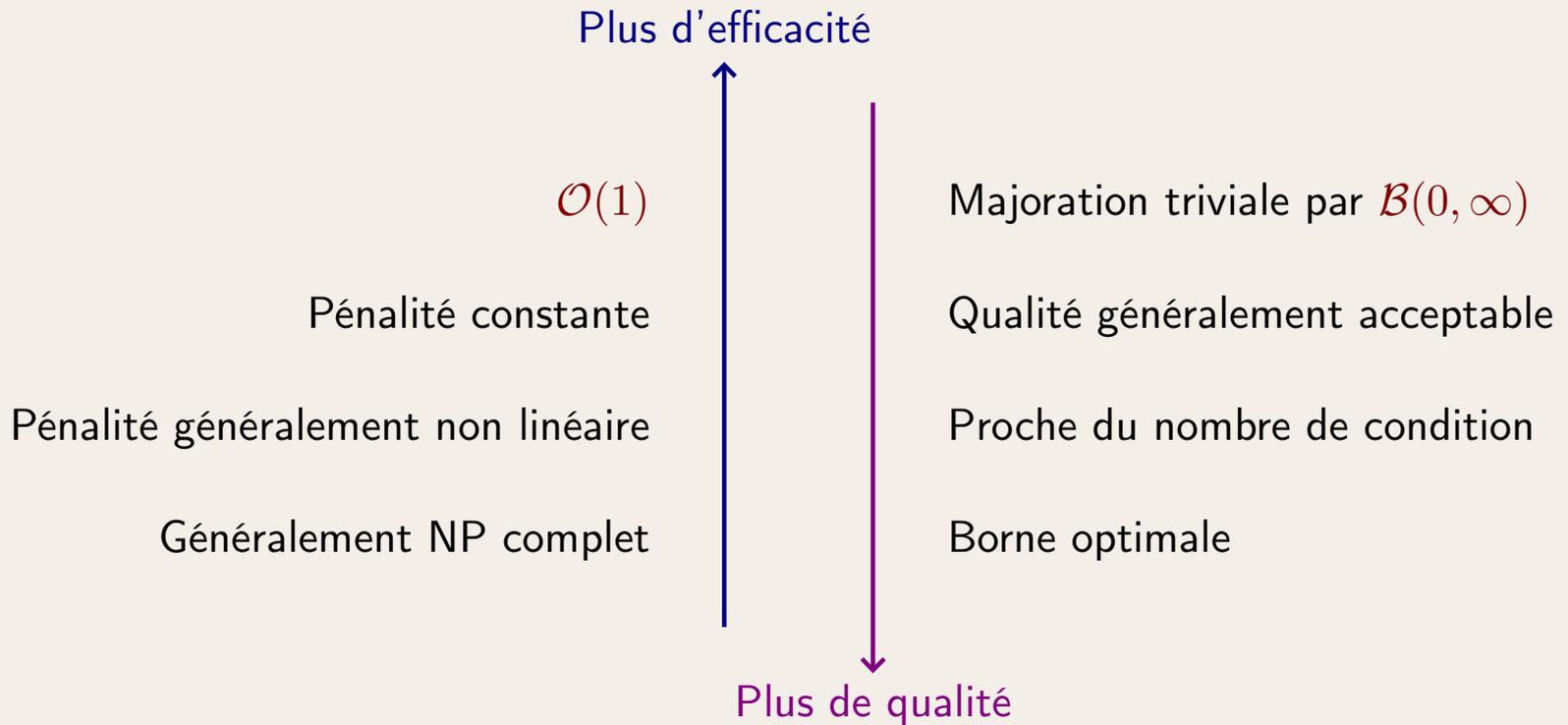
$$\bar{\nabla} X_k = (0, \overset{k-1}{\dots}, 0, 1, 0, \dots, 0) \quad (k \in \{1, \dots, r\})$$

$$\bar{\nabla}(f \pm g) = \bar{\nabla} f + \bar{\nabla} g$$

$$\bar{\nabla}(fg) = (\bar{\nabla} f) |g| + |f| (\bar{\nabla} g),$$



Le Graal : estimations efficaces et de qualité



Terminaison précoce : commencer avec stratégie rapide et *a priori* de faible qualité
Utilisation d'algorithmes plus lents seulement si cette qualité ne convient pas



Multiplication de matrices



Majoration $|(MN)_{ij}| \leq [\max |M_{i.}|] [\max |N_{.j}|]$:

1 multiplication dans $\mathbb{D}^{n \times n}$ et majorations en $O(n^2)$

Compromis: couper M et N en matrices $k \times k$ avec k fixe:

α_k multiplications dans $\mathbb{D}^{n \times n}$ avec $1 \leq \alpha_k \leq 3$

Réécriture $M, N \in \mathcal{B}(\mathbb{D}^{n \times n}, \mathbb{D}^{n \times n})$:

3 multiplications dans $\mathbb{D}^{n \times n}$ (dont 2 multiplications en simple précision)

Produit naïf M, N avec $M, N \in \mathcal{B}(\mathbb{D}, \mathbb{D})^{n \times n}$:

n^3 opérations dans $\mathcal{B}(\mathbb{D}, \mathbb{D})$

Principe :

Coût de validation asymptotiquement négligeable pour opérations bien conditionnées



Multiplication de matrices



Majoration $|(MN)_{ij}| \leq [\max |M_{i.}|] [\max |N_{.j}|]$:

1 multiplication dans $\mathbb{D}^{n \times n}$ et majorations en $O(n^2)$

Compromis: couper M et N en matrices $k \times k$ avec k fixe:

α_k multiplications dans $\mathbb{D}^{n \times n}$ avec $1 \leq \alpha_k \leq 3$

Réécriture $M, N \in \mathcal{B}(\mathbb{D}^{n \times n}, \mathbb{D}^{n \times n})$:

3 multiplications dans $\mathbb{D}^{n \times n}$ (dont 2 multiplications en simple précision)

Produit naïf M, N avec $M, N \in \mathcal{B}(\mathbb{D}, \mathbb{D})^{n \times n}$:

n^3 opérations dans $\mathcal{B}(\mathbb{D}, \mathbb{D})$

Principe :

Coût de validation asymptotiquement négligeable pour opérations bien conditionnées



Multiplication de matrices



Majoration $|(MN)_{ij}| \leq [\max |M_{i.}|] [\max |N_{.j}|]$:

1 multiplication dans $\mathbb{D}^{n \times n}$ et majorations en $O(n^2)$

Compromis: couper M et N en matrices $k \times k$ avec k fixe:

α_k multiplications dans $\mathbb{D}^{n \times n}$ avec $1 \leq \alpha_k \leq 3$

Réécriture $M, N \in \mathcal{B}(\mathbb{D}^{n \times n}, \mathbb{D}^{n \times n})$:

3 multiplications dans $\mathbb{D}^{n \times n}$ (dont 2 multiplications en simple précision)

Produit naïf M, N avec $M, N \in \mathcal{B}(\mathbb{D}, \mathbb{D})^{n \times n}$:

n^3 opérations dans $\mathcal{B}(\mathbb{D}, \mathbb{D})$

Principe :

Coût de validation asymptotiquement négligeable pour opérations bien conditionnées



Multiplication de matrices



Majoration $|(MN)_{ij}| \leq [\max |M_i.|] [\max |N.j|]$:

1 multiplication dans $\mathbb{D}^{n \times n}$ et $\mathcal{O}(n^2)$ majorations

Compromis: couper M et N en matrices $k \times k$ avec k fixe:

α_k multiplications dans $\mathbb{D}^{n \times n}$ avec $1 \leq \alpha_k \leq 3$

Réécriture $M, N \in \mathcal{B}(\mathbb{D}^{n \times n}, \mathbb{D}^{n \times n})$:

3 multiplications dans $\mathbb{D}^{n \times n}$ (dont 2 multiplications en simple précision)

Produit naif M, N avec $M, N \in \mathcal{B}(\mathbb{D}, \mathbb{D})^{n \times n}$:

$\mathcal{O}(n^3)$ opérations dans $\mathcal{B}(\mathbb{D}, \mathbb{D})$

Principe :

Coût de validation asymptotiquement négligeable pour opérations bien conditionnées



Hiérarchie numérique



Niveau mathématique



Niveau certifié



Niveau numérique



Niveau arithmétique



Multiplication de matrices



Niveau mathématique



Niveau certifié



Niveau numérique



Niveau arithmétique



Multiplication de matrices



$$M, N \in (\mathbb{R}^{\text{cal}})^{n \times n}$$



Niveau certifié



Niveau numérique



Niveau arithmétique



Multiplication de matrices



$$M, N \in (\mathbb{R}^{n \times n})^{\text{cal}}$$



Niveau certifié



Niveau numérique



Niveau arithmétique



$$M, N \in (\mathbb{R}^{n \times n})^{\text{cal}}$$



$$M^\bullet, N^\bullet \in \mathcal{B}(\mathbb{D}, \mathbb{D})^{n \times n}$$



Niveau numérique



Niveau arithmétique



Multiplication de matrices



$$M, N \in (\mathbb{R}^{n \times n})^{\text{cal}}$$



$$M^\bullet, N^\bullet \in \mathcal{B}(\mathbb{D}^{n \times n}, \mathbb{D}^{n \times n})$$



Niveau numérique



Niveau arithmétique



Multiplication de matrices



$$M, N \in (\mathbb{R}^{n \times n})^{\text{cal}}$$



$$M^\bullet, N^\bullet \in \mathcal{B}(\mathbb{D}^{n \times n}, \mathbb{D}^{n \times n})$$



$$\tilde{M}, \tilde{N} \in \mathbb{D}^{n \times n}$$



Niveau arithmétique



Multiplication de matrices



$$M, N \in (\mathbb{R}^{n \times n})^{\text{cal}}$$



$$M^\bullet, N^\bullet \in \mathcal{B}(\mathbb{D}^{n \times n}, \mathbb{D}^{n \times n})$$



$$\tilde{M}, \tilde{N} \in \mathbb{D}_{52,12}^{n \times n}$$



Niveau arithmétique



Multiplication de matrices



$$M, N \in (\mathbb{R}^{n \times n})^{\text{cal}}$$



$$M^\bullet, N^\bullet \in \mathcal{B}(\mathbb{D}^{n \times n}, \mathbb{D}^{n \times n})$$



$$\tilde{M}, \tilde{N} \in \mathbb{Z}^{n \times n} 2^{\mathbb{Z}}$$



Niveau arithmétique



Multiplication de matrices



$$M, N \in (\mathbb{R}^{n \times n})^{\text{cal}}$$



$$M^\bullet, N^\bullet \in \mathcal{B}(\mathbb{D}^{n \times n}, \mathbb{D}^{n \times n})$$



$$\tilde{M}, \tilde{N} \in \mathbb{Z}^{n \times n} \cdot 2^{\mathbb{Z}}$$



$$M^*, N^* \in \mathbb{Z}^{n \times n}$$